## Givna krav

Programmet ska simmulera ett enarmadbandit-spel där någon av 3 symboler lottas fram i en 3x3 array som ska representeras med en dubbelarray.

* Spelaren ska sätta in pengar. Det med 20, 100 eller 500 lappar.
* Max 1000 dock
* Pengarna används till att satsa
* Det mellan 1- 50 kr
* Programmet ska visa om spelaren vann eller inte.
* Det ska framgå hur många rader hen vann på
* Minst 3 funktioner ska användas. Och parametrar och returvärden ska användas

|  |  |
| --- | --- |
| Antal rader rätt | Faktor |
| 1 | 2 |
| 2 | 4 |
| 3 | 8 |
| 4 | 16 |
| full | 128 |